

# GRA PLANSZOWA „Pracowite pszczołki”

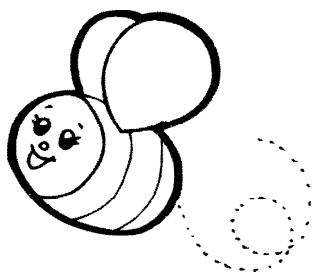
## INSTRUKCJA

Gra nie wymaga kostki. Zamiast niej ciągnie się karteczkę z pytaniem lub zadaniem. Jeśli gracz dobrze odpowie lub wykona zadanie – posuwa się o ilość pól wskazaną na karteczce. Jeśli źle – stoi w miejscu.

Pola gry dzielą się na puste i specjalne. Pola specjalne są ponumerowane. Każdemu z nich przypisana jest akcja. Gdy gracz stanie na polu specjalnym, najpierw wykonuje akcję, a następnie losuje karteczkę i postępuje zgodnie z instrukcją. Gdy gracz stanie na polu zwykłym, obowiązuje go tylko ciągnięcie pytania.

Za pionki mogą posłużyć dowolne małe przedmioty.

Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do mety.



**Jak wiadomo, pszczołki są bardzo pracowite. Wyobraź sobie, że jesteś jedną z nich i musisz jak najszybciej dostarczyć zebrany nektar do ula. Ale uważaj! Po drodze czeka wiele pokus i równie dużo niebezpieczeństw. Czy poradzisz sobie z tym wyzwaniem? Komu pierwszemu się to uda? Gotowi? Uwaga... start!**

## POLA SPECJALNE

1. Po drodze spotykasz swoją sąsiadkę, która chętnie sobie z Tobą poplotkuje. Tracisz jedną kolejkę.
2. Ojej! Zagapiłaś się i wpadłaś przypadkiem do pokoju jakiejś dziewczynki! Z trudem udaje Ci się uciec przed ciosami gazetą – cofasz się o dwa pola. Następnym razem to pole nie będzie Cię obowiązywało.
3. Mmm! Jaka pyszna babeczka! No cóż, ciężko się nie skusić, więc wlatujesz prosto w krem czekoladowy i sklejasz sobie nim skrzydełka. Aby polecieć dalej, musisz je oczyścić i wysuszyć. Wykonaj krążenia ramiona – 10 do przodu i 10 do tyłu.
4. W ogromnym gąszczu traw łatwo pomylić trasę przelotu. Wymień i wskaż główne kierunki geograficzne. Jeśli zrobisz to bezbłędnie, idziesz krótszą trasą. Jeśli się pomylisz, musisz nadłożyć drogi.
5. Wyczuwasz piękny zapach konwalii. Aż kręci się od niego w głowie. Wymień 5 gatunków kwiatów, a będziesz mogła ruszyć w dalszą drogę.
6. Kolejna pokusa! Pyszny syrop z owoców leśnych babci Anieli! Z radości podskakujesz 5 razy na lewej nodze i 6 razy na prawej.
7. Cóż za piękny kwiat! Zachwycona jego aromatem już przygotowujesz się do lądowania, gdy nagle... wystawia z niego główkę oburzona inna pszczołka! Aby uniknąć kłótni, opowiadasz jej dowcip lub króciutką bajkę – i przeskakujesz 1 pole do przodu. Jeśli nie chcesz jej zabawić, czekasz kolejkę.
8. Nagle zerwał się niezwykle silny wiatr! Z trudem udaje Ci się lecieć. Robisz 5 przysiadów.
9. Ojej! A co to? Ten kwiatek to tylko malunek na kamyku! A wyglądał jak żywy... Tak Ci się spodobał, że nabrałaś ochoty, by coś narysować. Rysujesz na kartce 3 różne owoce i kontynuujesz grę.
10. Na Twojej drodze pojawiła się opuszczona pajęczyna. Boisz się lecieć koło niej, ale to jest jedyna droga. Żeby dodać sobie odwagi, śpiewasz piosenkę. Jeśli nie chcesz śpiewać – tracisz 2 kolejki.